Вход:

* Таблица символов +
  + Линейное представление | - можно, но не помню об этом ничего
  + Трёхадресное представление | - выбрал пока это, т.к. в книге в основном про него
  + Виртуальное машинное представление | - это хрень
  + Графическое представление - тоже хрень

Выход: целевая программа на языке С++

Представление трёхадресных инструкций в виде базовых блоков

TDB